**Casos de prueba**

**NUEVOS JUGADORES**

**CU. Proponer**

Caso de Prueba 3.1.1:

Nombre: testJugadorProponeAlguienQueNoEsSuAmigoYDaError()

Descripcion: el jugador propone a alguien que no es su amigo

Pre-condicion: -

Pasos:

1) el jugador propone a una persona

2) el sistema valida que esa persona no es amiga del que hizo la propuesta

post-condicion: se lanzo un PersonaPropuestaNoEsAmigaException, y el supuesto amigo no resulta propuesto. No se llega a crear la propuesta

Caso de Prueba 3.1.2:

Nombre: testJugadorProponeAlguienQueEsSuAmigoYQuedaPropuesto()

Descripcion: el jugador propone a alguien que es su amigo

Pre-condicion: -

Pasos:

1) el jugador propone a una persona

2) el sistema valida que esa persona es amiga del que hizo la propuesta

post-condicion: Queda almacenada la propuesta en el ManejadorPropuestas.

Caso de Prueba 3.1.3:

Nombre: testJugadorProponeUnAmigoQueYaFuePropuestoYDaError()

Descripcion: el jugador propone a alguien que ya fue propuesto

Pre-condicion: Propuesta de una persona existente en ManejadorPropuestas

Pasos:

1) el jugador propone a la persona que ya estaba propuesta

2) El sistema valida que esa persona ya fue propuesta

Post-condicion:Se lanzo un PersonaYaFuePropuestaException, y la persona no resulta propuesta por segunda vez (no se repite).

Caso de Prueba 3.1,4:

Nombre: testJugadorProponeAmigoAPartidoLlenoYQuedaPropuestoIgual()

Descripcion: el jugador propone a un amigo, pero el partido esta lleno (al momento de proponer, es independiente del momento de aceptar). De todos modos queda registrada la propuesta

Pre-condicion: partido esta lleno

Pasos:

1) el jugador propone a un amigo

Post-condicion: la propuesta queda registrada en el Manejador

**CU Aceptar Propuesta:**

Caso de Prueba 3.2.1:

Nombre: testAdminAceptaPropuestaDeJugadorYQuedaInscriptoAlPartido()

Descripcion: el admin acepta la propuesta de una persona

Pre-condicion: existe una propuesta, de alguien cuya inscripcion es valida (no da error: no esta lleno, no paso la fecha, y no estaba inscripto previamente)

Pasos:

1) El admin viene y acepta la propuesta

2) La propuesta inscribe el amigo propuesto al partido

Post-condicion: la propuesta ya no exise en ManejadorPropuestas, y la persona queda inscripta al partido.

Caso de Prueba 3.2.2:

Nombre: testAdminAceptaPropuestaDeJugadorYaInscriptoYDaError()

Descripcion: el admin acepta la propuesta de una persona que ya está inscripta en el partido

Pre-condicion: existe una propuesta, cuya persona ya esta inscripta

Pasos:

1) El admin viene y acepta la propuesta

2) La propuesta intenta inscribir el amigo propuesto al partido

Post-condicion: salta una excepcion YaEstaInscriptoException porque el amigo ya esta inscripto; y la propuesta sigue figurando en el ManejadorPropuestas como pendiente.

**CU Rechazar Propuesta.**

Caso de Prueba 3.2.1  
Nombre: testAdministradorRechazaUnaPropuestaSeBorraYQuedaRegistradoElMotivo

Pre-Condicion: existe una propuesta pendiente

Pasos:

1) El admin rechaza la propuesta, indicando ttambien el motivo

2) El Manejador registra el rechazo, en la fecha actual

Post-Condicion: La propuesta deja de estar pendiente, y se creo una propuestaRechazada que queda guardada en el Manejador, con el motivo que el admin ingreso.

**CALIFICACION JUGADORES**

**Casos de prueba que validan la solución:**

1 - Calificacion dos veces a una misma persona en mismo partido, la segunda da error, no se guarda la segunda.

2 - Calificacion con nota >10 o <1 da error, debe estar entre 1 y 10

3 - Calificar a un jugador en un partido q no se jugo da error “partido aun no jugado” (no importa la persona que sea, podria ser alguien que ni siquiera se inscribio y el error es igual)

4 - Calificar a un jugador en un partido jugado, cuando el jugador no lo jugó, da error “jugador calificado no estuvo presente en el partido” **(\*** podriamos distinguir el error de si no pudo calificar pq no estuvo presente, o pq directamente no se inscribio.. incluso tmb pq no se confirmo)

5 - Calificar a un jugador que en un partido ya jugado, por alguien que no jugó ese partido, da error “un jugador puede ser calificado solo por jugadores presentes en el partido”

6 - Calificar a un jugador1 en un partido ya jugado, por otro jugador2 que jugo el mismo partido, es correcto y la calificacion queda guardada en el jugador1.

7 - Idem caso 6, pero con motivo “” (vacio), resulta correcto.

**Especificación de los casos de prueba:**

Caso de Prueba 3.3.1:

Nombre: testJugadorCalificaDosVecesAlMismoJugadorEnUnPartidoYDaError()

Descripcion: Un jugador califica 2 veces a otro jugador.

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos)

Pasos:

1) Jugador1 califica a Jugador 2

2) Jugador 1 califica a Jugador 2

Post-condicion: Se guarda la primera calificacion y al hacer la segunda Tira una Exception “CalificacionYaExistePorPersonaCalificadoraParaPartido”, y no queda guardada en Jugador2

Caso de Prueba 3.3.2:

Nombre: testJugadorCalificaConNotaMayorADiezYTiraError()

Descripcion: Un jugador califica a otro con una Nota superior a 10

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos)

Pasos:

1) Jugador1 califica a Jugador 2 con nota 11

Post-condicion: Tira una Exception “NotaInvalidaException”, y no queda guardada la calificacion en Jugador2

Caso de Prueba 3.3.3:

Nombre: testJugadorCalificaEnUnPartidoQueNoSeJugoTodaviaYDaError()

Descripcion: Un jugador califica a otro en un partido que todavía no se jugo

Pre-condicion: Un partido no confirmado.

Pasos:

1) Jugador1 califica a Jugador 2

Post-condicion: Tira una Exception “PartidoNoSeJugoException”, y no queda guardada la calificacion en Jugador2

Caso de Prueba 3.3.4:

Nombre: testJugadorCalificaAUnJugadorQueNoJugoYDaError()

Descripcion: Un jugador califica a otro que no jugo el partido

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos) con Messi y sin Jorge

Pasos:

1) Messi califica a Jorge

Post-condicion: Tira una Exception “PersonaCalificadaNoJugoPartidoException” y no queda guardada la calificacion en Jorge

Caso de Prueba 3.3.5:

Nombre: PersonaCalificadoraNoJugoPartidoException()

Descripcion: Un jugador que no jugo el partido califica a otro que si.

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos) con Messi y sin Jorge

Pasos:

1) Jorge califica a Messi

Post-condicion: Tira una Exception “PersonaCalificadoraNoJugoPartidoException” y no queda guardada la calificacion en Messi

Caso de Prueba 3.3.6:

Nombre: testJugadorCalificaAOtraConCriticaYSeGuardaCorrectamente()

Descripcion: Un jugador califica con nota y critica a otro.

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos)

Pasos:

1) Jugador1 califica a Jugador2 con nota y critica

Post-condicion: El jugador2 tiene guardada en su coleccion de calificaciones, una calificacion con la nota y critica ingresados.

Caso de Prueba 3.3.7:

Nombre: testJugadorCalificaAOtraSinCriticaYSeGuardaCorrectamente()

Descripcion: Un jugador califica con nota y sin critica a otro.

Pre-condicion: Un partido correctamente confirmado (con 10 inscriptos)

Pasos:

1) Jugador1 califica a Jugador2 con nota y sin crítica

Post-condicion: El jugador2 tiene guardada en su coleccion de calificaciones, una calificacion con la nota y critica (vacia) ingresados.